PREMIOS DF 2012

IMPLICACIÓN
Los estudiantes ejercen de monitores para los visitantes que llegan de otros colegios

NECESIDAD
Los promotores defienden que el juego no es una frivolidad, sino una forma de aprendizaje

de esta misma edad del Mosteiro de Caaveiro los encargados de recorrer con ellos las distintas canchas de juego.

De forma previa a cada visita, ya desde el ámbito del profesorado, se remite al colegio que va a protagonizarla una unidad didáctica especialmente diseñada para trabajar en ella de forma previa al viaje, pero también durante y después del recorrido.

Refugio › Los juegos que se han convertido en seña de identidad de este centro de A Capela son tan sencillos como el aro, la billarda, los bolos, las carreras de sacos, las chapas, la peonza, la goma, el clavo, las "lombas", la rana o el tres en raya. Sus cerca de un centenar de alumnos no solo dominan todos y cada uno de ellos –en algunos casos puede hablarse de auténticos maestros–, sino que se saben sus normas al pie de la letra y pueden recitarlas para el visitante "de carrerilla".

Además, nadie duda que se han convertido en su actividad favorita, transformando, de hecho a este Mosterio de Caaveiro, en un "refugio" para los juguetes y actividades a las que también se dedicaron sus padres y abuelos.

Poco a poco, el proyecto del Centro de Interpretación se ha ido abriendo paso a lo largo del colegio. Así, los pasillos y zonas comunes de la escuela –construida en 1979– son ya una particular sala de exposiciones de su único y original museo del juguete.

Si el visitante recorriera el centro desde la planta baja hasta la superior encontraría repartidos por cada espacio disponible de los rincones, el suelo y las paredes decenas de patinetes, carrilanas, juegos de llaves y bolos junto una colección de peonzas del mundo con piezas de varios continentes que alumnos y profesores se han acostumbrado a coleccionar en sus viajes.

También han dispuesto una sección de "enredos musicales", donde acumulan silbatos, carracas y todo tipo de artilugios artesanales para hacer ruido. Estas colecciones siguen creciendo año a año introduciendo siempre objetos vinculados pero que aportan algo novedoso.

Uno de los mensajes que más repiten desde el CEIP de A Capela es que jugar no es una pérdida de tiempo sino una necesidad vital y una forma de aprendizaje imprescindible que desarrolla la imaginación y favorece la socialización de los niños y niñas.

Todo el colegio es un museo dedicado a objetos relacionados con el entretenimiento infantil D.A:

Los juegos tradicionales y más propios de Galicia, además, tienen un interés añadido, transmitir la cultura básica de una comunidad, educar en valores y fomentar mejores relaciones entre las distintas generaciones, especialmente dentro del ámbito de las familias.

FONTANERÍA – GAS – CALEFACCIÓN – SUMINISTROS INDUSTRIALES EN GENERAL

C. MOREIRA

Avda. Gonzalo Navarro-Parcela, 17 Polígono Río do Pozo 15578 NARÓN (A Coruña)
Teléfonos: 981 31 15 99 - 981 31 04 66 Fax: 981 32 82 02 E-mail: comercial@cmoreira.es

MUEBLES RIVAS

VISITE NUESTRA SECCIÓN DE
MUEBLES DE JARDÍN

Antonia Montero, 3 al 11 PERLÍO (FENE) ☏ y Fax: 981 340 757